**Programmierprojekt „Studium Versenken“**

**Gruppe 11**

Alhafez, Suhaila – Koepchen, Henning – Kreuziger, Doreen – Le, Hoang An – Staub, Christian – Zhu, Siyuan

Zeitplan:

1.November Vorläufige Softwarearchitektur ist fertig

8. November: GUI Prototyp fertig;

Hauptmenü fertig,

Spielbrett wird angezeigt,

keine Spielfunktionalität implementiert

29. November: Spiel funktioniert mit menschlichem Spieler vollständig

13. Dezember: Produkt fertig (mit KI),